SWC – C# Navnekonventioner

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprogelement** | **Navnekonvention** | **Eksempel** |
| *Class* | 1. Første bogstav med STORT 2. Resten af navnet i camelCase | **Car** |
| *Method* | 1. Første bogstav med STORT 2. Resten af navnet i camelCase | **ReserveCar** |
| *Property* | 1. Første bogstav med STORT 2. Resten af navnet i camelCase | **Model** |
| *Instance field* | 1. Underscore (\_) 2. Første bogstav med småt 3. Resten af navnet i camelCase | **\_model** |
| *Parameter* | 1. Første bogstav med småt 2. Resten af navnet i camelCase | **model** |
| *Constant* | 1. Første bogstav med STORT 2. Resten af navnet i camelCase | **NumberOfWheels** |
| *Enumeration member* | 1. Første bogstav med STORT 2. Resten af navnet i camelCase | **Mercedes** |

Eksempel:

class **Car** // Class

{

public const int **NoOfWheels** = 4; // Constant

public enum CarModels { **BMW**, **Opel**, **Mercedes**, **Ford**} // Enumeration

private string **\_model**; // Instance field

public string **Model** { get { return \_model; } } // Property

public **Car**() { } // Constructor

public void **ReserveCar**(string **model** /\* Parameter\*/) // Method

{

//

}

}